

ANALOG WAY MIDRA

Module: SCREEN

Crestron 3-series

Date : **16 Octobre 2017**
Version du driver : **V1.11**
Testé avec : **Firmware Midra v02.00.15**

GENERAL

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'une machine Midra. Le module prend en charge les fonctions standards liées à un seul écran (Take, contrôle du TBar, lecture/modification des propriétés des layers...). Il est donc nécessaire d'inclure et de configurer dans le projet autant d'instances de ce module que d'écrans pilotés.

CONNEXION

Ce module doit s'interconnecter avec le module Midra_Main.

Contrôle

Inter_connect_module

From_Module_Main	String_in	Se connecte avec le module Midra_Main
Refresh_All	Digital_in	Initialisation du module (front montant)
Video_Mode_Mixer_FB	Digital_in	1 si le mode Mixer est actif. A connecter au module Midra_Main
Video_Mode_Matrix_FB	Digital_in	1 si le mode Matrix est actif. A connecter au module Midra_Main
Video_Mode_Quad_FB	Digital_in	1 si le mode Quadravision est actif. A connecter au module Midra_Main
To_Module_Main	String_out	Se connecte avec le module Midra_Main
Message_Txt	String_out	Message pour l'utilisateur provenant du module. A connecter au module Midra_Main
Refresh_In_Progress_FB	Digital_out	Rafraîchissement des données du module en cours
Next_Module_Refresh_OS	Digital_out	Se connecte au module suivant pour initialisation chaînée

General

Refresh_Screen_PB	Digital_in	Permet de rafraichir les informations de l'écran concerné
Screen_Take_PB	Digital_in	Take (selon le mode programmé dans la machine)
Screen_TBar_Set	Ana_in	Contrôle du TBar (100% TBAR en haut. 0% TBar en bas)
Screen_Freeze_PB	Digital_in	Activation/désactivation du gel de l'image de tous les layers de l'écran
Screen_Auto_Quick_Frame_PB	Digital_in	Activation/désactivation de l'affichage de la 'Quick Frame' lorsque la connexion à une source présente dans un layer visible est perdue
Screen_Quick_Frame_PB	Digital_in	Active ou désactive l'affichage de la 'Quick Frame' sur le layer de fond (les autres layers sont masqués)
NB_Layers_Valid_FB	Ana_out	Nombre de layers valides pour cet écran
Screen_Take_FB	Digital_out	Take en cours
Screen_Take_Available_FB	Digital_out	1 si le Take est disponible
Screen_Take_One_Shot_FB	Digital_out	1 si la transition sera effectuée en une seule étape
Screen_Take_Two_Shots_FB	Digital_out	1 si la transition sera effectuée en deux étapes
Screen_Take_Auto_Sequence_FB	Digital_out	1 si la transition sera effectuée en plusieurs étapes (en utilisant les transitions CLOSING' et 'OPENING'
Screen_TBar_Value_FB	Ana_out	Position du TBar

Screen_Freeze_PB	Digital_out	1 si l'image de l'écran est gelée
Screen_Auto_Quick_Frame_FB	Digital_in	1 si la 'Quick Frame' est affichée automatiquement lorsque la connexion à une source présente dans un layer visible est perdue
Screen_Quick_Frame_PB	Digital_out	1 si l'affichage de la 'Quick Frame' sur le layer de fond est actif (les autres layers sont masqués)

Check_Layer

X correspond au layer (1=>7)

Check_Layer_X_infos_PB	Digital_in	Permet de rafraichir les informations du layer concerné
------------------------	------------	---

Y_Layers - Y correspond au Main ou au Preview

X correspond au layer (1=>7)

Layer_X_Input_For_Y_Set	Analog_in	Sélection de l'entrée à afficher dans le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Freeze_For_Y_PB	Digital_in	Active/désactive le gel de l'image du layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Off_For_Y_PB	Digital_in	Désactive l'affichage de la bordure du layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Edge_For_Y_PB	Digital_in	Active l'affichage de la bordure de type 'Edge' pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Shadow_For_Y_PB	Digital_in	Active l'affichage de la bordure de type 'Shadow' pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Alpha_For_Y_Set	Analog_in	Définit le niveau de transparence de la bordure du Layer X sur le Main ou sur le Preview
Layer_X_Input_For_Y_FB	Ana_out	Entrée affichée dans le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Freeze_For_Y_FB	Digital_out	Statut du gel de l'image du layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Off_For_Y_FB	Digital_out	1 si l'affichage de la bordure est désactivé pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Edge_For_Y_FB	Digital_out	1 si l'affichage de la bordure de type 'Edge' est activé pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Shadow_For_Y_FB	Digital_out	1 si l'affichage de la bordure de type 'Shadow' est activé pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Alpha_For_Y_FB	Ana_out	Niveau de transparence de la bordure du Layer X sur le Main ou sur le Preview

Paramètres

Number_Screen_0-1	Param	Définition du No de l'écran que le module doit contrôler (1 module Midra_screen par écran)
-------------------	-------	--