

# **ANALOG WAY MIDRA**

## **Module: SCREEN PRESETS**

### **AMX NETLINX**

Date: **16 Avril 2014**  
Version du driver: **V1.10**  
Testé avec: **Midra Firmware v01.01.03 et v01.02.11**

## **INTRODUCTION**

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'une machine Midra. Le module prend en charge toutes les fonctions liées à la gestion des Presets pour un écran. Il est donc nécessaire de déclarer et configurer dans le projet autant d'instances de ce module que de d'écrans pilotés.

Page 1 / 4



driver powered by



## IMPLEMENTATION

Pour interfacer ce module dans un programme AMX, le programmeur doit réaliser les tâches suivantes :

- Inclure le module Midra\_Screen\_Presets dans le programme principal. Déclarer et configurer autant d'instances de ce module que de d'écrans pilotés (cf. programme exemple disponible avec ce package).
- Modifier le fichier Midra\_User\_Definitions.axi : Si le module SCREEN PRESETS est utilisé dans le programme principal et que plusieurs instances ont été déclarées pour chaque écran concerné, il est alors nécessaire d'attribuer la valeur 1 aux variables Midra\_ScreenX\_Presets\_Usage correspondantes (X correspondant au No de l'écran). Si un ou plusieurs écrans ne sont pas pilotés alors la valeur des variables correspondantes doit rester à 0.

## COMMANDES

### Command Control

Aucun

### Channels

Les 'channels' de commande pris en charge par le module PRESETS sont listés ci-dessous.

Code channel	Description
21..32	Changement des filtres actifs lors du rappel d'un preset sur le Main:
21	Aucun filtre
22	Active ou désactive le filtre 'Auto-Scale'
23	Active ou désactive le filtre 'Source'
24	Active ou désactive le filtre 'Pos/Size'
25	Active ou désactive le filtre 'Transparency'
26	Active ou désactive le filtre 'Cropping'
27	Active ou désactive le filtre 'Border'
28	Active ou désactive le filtre 'Transition'
29	Active ou désactive le filtre 'Timing'

Page 2 / 4



driver powered by



	30 Active ou désactive le filtre 'Effects' 31 Active ou désactive le filtre 'Audio layer' 32 Tous les filtres actifs (pas utile dans ce cas)
41..52	Changement des filtres actifs lors du rappel d'un preset sur le Preview:  41 Aucun filtre 42 Active ou désactive le filtre 'Auto-Scale' 43 Active ou désactive le filtre 'Source' 44 Active ou désactive le filtre 'Pos/Size' 45 Active ou désactive le filtre 'Transparency' 46 Active ou désactive le filtre 'Cropping' 47 Active ou désactive le filtre 'Border' 48 Active ou désactive le filtre 'Transition' 49 Active ou désactive le filtre 'Timing' 50 Active ou désactive le filtre 'Effects' 51 Active ou désactive le filtre 'Audio layer' 52 Tous les filtres actifs (pas utile dans ce cas)
253 (et non 255 comme les autres modules)	Initialisation du module PRESETS (réalisée automatiquement après la connexion)

### Levels

Les 'levels' de commande pris en charge par le module PRESETS sont listés ci-dessous.

Code level	Description
121	Rappel du Preset X vers le Main. La valeur du level 121 représente le numéro du Preset (1=>8)
122	Rappel du Preset X vers le Preview. La valeur du level 122 représente le numéro du Preset (1=>8)



driver powered by



## STATUTS

### Channels

Les 'channels' de statut pris en charge par le module PRESETS sont listés ci-dessous.

Code channel	Description
255	Statut de l'initialisation du module

### Levels

Les 'levels' de statut pris en charge par le module PRESETS sont listés ci-dessous.

Code level	Description
123	Preset X rappelé sur le Main. X correspond à la valeur du level 123 et représente le numéro du Preset (1=>8)
124	Preset X rappelé sur le Preview. X correspond à la valeur du level 124 et représente le numéro du Preset (1=>8)
125	Statut du chargement d'un Preset

